**Примечания**

#Просьба быть внимательней. Многие элементы в диздоках Касири, Куайти и Махры повторяются, но порой они имеют небольшие отличия, например когда в описании фокуса фигурирует название страны, которой этот фокус принадлежит.

# Локализацию всего контента страны нужно писать в одном файле.

Далее с помощью # в диздоке указаны пометки для переводчиков, которые надо оставлять в файле русской локи

Фокусы, ивенты и решения необходимо логофицировать. Ниже даны примеры:

(пишется в начале эффекта) log = "[GetDateText]: [Root.GetName] ([Root.GetTag]): complete decisions NFL\_research\_the\_neighborhoods\_of\_red\_bay"

(пишется в начале эффекта) log = "[GetDateText]: [Root.GetName] ([Root.GetTag]): Focus NFL\_Operation\_island\_railway"

(пишется в теле ивента, рядом с вариантами ответа (не в вариантах ответа)) immediate = { log = "[GetDateText]: [Root.GetName] ([Root.GetTag]): event Newfoundland.1" }

Просьба внимательней смотреть за связями фокусов. Если не совсем понятно какие у фокуса связи с предыдущими фокусами, можно подвигать его в схеме

При добавлении фабрики/завода на карте всегда подразумевается, что в стейт ещё и добавляется ячейка строительства. Если для добавления фабрики не сказан конкретный стейт, то она спавнится в рандомном (как в генерик-фокусах)

Если в эффекте фокуса написан модификатор, значит фокус должен давать одноимённый нац дух. Если название фокуса совсем не подходит нац духу, то стоит немного его изменить. Например: фокус «Поддержать революционеров» - нац дух «Поддержка революционеров». В более сложных случаях название для нац духа обычно указано.

Для большинства фокусов в схеме указан эффект. В диздоке эффект может быть расписан чуть подробней. Кроме того, в диздоке указывается описание для фокусов. Если в схеме не указан эффект фокуса, это значит, что он слишком сложный и расписан только в диздоке.

Координаты каждого фокусы должны задаваться относительно предыдущего при помощи relative\_position\_id

В файлах все фокусы должны называться как и в игре, но на английском. Например фокус «Торговый порт Кишна» внутри файлов должен называться MHR\_Kishna\_Commercial\_Port (это нужно для удобства других разработчиков, которые будут читать код, качество перевода не важно, так что можно просто кидать в гугл-переводчик)

**Стартовое положение**

Поддержка войны 60, Стабильность 40

Стартовая идеология монархизм (абсолютизм), партия «Касириды»#«al-Kathiri», длинное название «Династия Аль-Касири», популярность 96%, лидер Jafar bin Mansour bin Ghalib.

Революционный марксизм (исламский социализм), популярность 4%, партия «Братья бин-Абдат»#bin Abdat, лидер «People's Council»

Со старта имеется генерал Jafar bin Mansour bin Ghalib (уровень 2, 1 атаки, 3 обороны, 1 логистики, 1 планирования, трейт «Суровый лидер»)

Стартовые нац духи:

1. Усталость от войны (Уже почти 100 лет с переменными успехами длится конфликт двух великих султанатов Хадрамаута. Куайти удалось вытеснить Касири с побережья, но на этом успехи закончились. Война истощила оба султаната, из-за чего ни один из них больше не может наступательные действия.)   
   -50% к атаке армии  
   -20% производительности завода  
   -10% стабильности  
   -20% поддержки войны  
   Будет удалено, если страна находится в мире
2. Слаборазвитое феодально-племенное государство (Хотя прогресс шагнул уже далеко, он почти не затронул Касири. Страна по-прежнему разделена на множество соперничающих друг с другом племён, а образ жизни людей слабо отличается от того, как жили сотни лет назад):   
   -30% к скорости строительства  
   -30% к эффективности производства  
   +100% к защите от смены идеологии  
   +20% к стабильности.   
   Удаляется при более 20 фабрик.
3. Великий султанат Хадрамаута (Наша страна является одним из трёх крупнейших государств Аденского протектората, трёх великих султанатов Хадрамаута.)  
   +20% к обороне на нац территории  
   +20 % к атаке на нац территории  
   Нац дух удаляется, если идеология не монархизм
4. Касирийское рабство (В нашей стране до сих пор не отменено рабство. Немало невольников занимаются тяжёлым физическим трудом в поле, но большинство из них живёт в домах своих хозяев, работая прислугой. Как на парадоксально, уровень жизни этих рабов существенно превышает уровень жизни рядовых граждан, невольники часто даже получают довольно качественное образование и призываются в личное войско султана.)   
   +3% к скорости строительства   
   -3% рост эффективности производства  
   +5% фактор призывников  
   +1% к скорости исследования.

Законы: свободная торговля, иррегулярная армия, ранняя мобилизация

**Стартовая армия и иррегулярная армия**

Стартовая армия:

Шаблоны:

1. «Alfurqat Almasha» (1 пехотная каска)

Дивизия «Haris alsultan» (шаблон «Alfurqat Almasha», уровень опыта 0.4, полное снаряжение)

Других дивизий нет

***Категория решений «Племенное ополчение»***

Описание: «Наша страна до сих пор состоит из множества племён, подчиняющихся своим вождям. Это не позволяет государству содержать достаточно крупную регулярную армию, однако в случае войны мы можем в короткие сроки созвать достаточно вооружённое и многочисленное племенное ополчение.»

Разрешено только для KTH

Видимо, если есть закон «Иррегулярная армия»

***Решение «Созвать племенное ополчение» (для каждой страны это решение уникально)***

Разрешено только для KTH

Доступно, если есть закон «Иррегулярная армия» и страна находится в войне

Стоимость 20 пп

Длительность 2 дня

Эффект по завершении: в стейте Касири создаётся 1 дивизия шаблона Almilishiat Alqabalia (2 кавалерии) с опытом 0.1. При потере стейта ополчение на нём не спавнится. Тултип (красным): «После окончания войны ополчение удаляется», после окончания войны ополчение удаляется.

**Фокусы**

**Левая ветка**

**Фокус «Мечты о господстве в Хадрамауте»**

«Наша страна является последним де-факто независимым государством на территории Аденского протектората. Султан Джафар бин Мансур бин Галиб стремится ослабить британское влияние на регион и вновь сделать Касири господствующей державой Хадрамаута.»

Выполняется 14 дней

Нац дух +20% организации, +1% призывников, +15 поддержки войны, удаляется, если MHR и QUA не существуют

**Фокус «Земледелие Вади-Хадрамаута»**

«Регион Вади-Хадрамаут, названный в честь крупнейшего сезонного водотока в Аравии, славится своим плодородием. Богатство этих земель позволяет нашей стране процветать, даже не имея выхода к морю.»

+1 ячейка строительства в Касири, нац дух +50% к росту населения, -5% к фнп

**Фокус «Текстильные мастерские»**

«Ткацкие мастерские стали отличной возможностью для нашей страны, в которой практически полностью отсутствовали любые мануфактуры, значительно улучшить своё экономическое положение за счёт внешней торговли хлопковым текстилем. Сегодня пришло время заняться расширением производства.»

ИИ не исследует этот фокус до 1938 года

+1 фабрика

**Фокус «Выращивание фиников»**

«Финики являются самым доступным продуктом в нашей стране. Калорийные плоды финикового дерева покрывают немалую часть потребностей населения в пище, а их продажа за рубеж является основой нашего экспорта.»

Нац дух «Касирийские финиковые плантации» -5% Фнп, +6% к приросту пп

**Фокус «Усиление централизации»**

«Большинство стран Аравийского полуострова достаточно слабо централизованы. Нам стоит усилить контроль над племенами нашей страны. Это поможет сделать Султанат Касири менее уязвимым перед угрозами извне.»

Нац дух «Отсталое полуфеодальное государство» будет заменён на аналогичный, но с модификаторами -15% к скорости строительства. -15% к эффективности производства, +50% к защите от смены идеологии, +10% к стабильности. (то есть модификаторы уменьшаются вдвое.

**Фокус «Ахдамы»**

«Уделом адхамов, касты отверженных, является самый тяжелый труд: дубление кож, стирка белья, вывоз нечистот, работы в каменоломнях и в порту. Они живут за городской стеной и не имеют права входить в дома других людей. Хотя при этом есть люди, которые стоят на социальной лестнице еще ниже ахдамов - бродячие музыканты. Ахдамы, по крайней мере, имеют право ходить в мечеть. Музыкантам этого не позволено.»

Нац дух +10% к скорости строительства, +10% к производительности завода, -5% рост эффективности производства -2% фактор призывников

**Фокус «Сейиды» #** **Sayyids, как переводится имя я не знаю, в английском замените на «…от одного из потомков пророка, переселившегося в Хадрамаут из Басры около 800 года нашей эры.»**

«Наверху общественной лестницы Касири стоят духовные лидеры - сейиды. Все сейиды ведут свой род от Ахмеда эль-Муджахира, потомка пророка, переселившегося в Хадрамаут из Басры около 800 года нашей эры. Сейиды держат в своих руках дела религии, духовные суды и школы. Сейиды никогда не носили оружия, оно им ни к чему - поднять на них руку считается смертным грехом.»

Нац дух +10 стабильности, +0,5 к приросту пп

**Фокус «Поддержать рабство»**

«Большинство рабов в нашей стране живут в домах своих хозяев. Уровень их жизни даже выше, чем у рядовых горожан. Немалая часть невольников призывается на службу в личном войске султана, получает образование. В текущей ситуации отмена рабства приведёт лишь дестабилизации ситуации в стране.»

Нац дух «Касирийское рабство» заменяется на аналогичный с в два раза большими модификаторами (то есть: +6% к скорости строительства, -6% рост эффективности производства, +10% фактор призывников, +2% к скорости исследования).

**Фокус «Освобождение рабов»**

«Сохранение рабства в Куайти негативно сказывается на нашем авторитете на мировой арене. К тому же немалая доля невольников всё же занимается крайне тяжёлым трудом в порту и поле. Для построения более прогрессивного государства мы должны отменить рабство, хотя стоит учитывать, что это вызовет недовольство не только знати, но и даже некоторых рабов.»

Нац дух «Касирийское рабство» удаляется, даётся нац дух «Освобождение рабов» -10 стабы, +10% к максимальной эффективности производства, +10% к росту эфф. производства

**Центральная ветка**

**Фокус «Наёмники яфаи»**

«В нашей стране наёмники яфаи составляют отдельную касту. Когда-то их предков пригласили на военную службу правители Хадрамаута, в последствии ремесло воина стало наследственным.»

Нац дух +20% фактор призывников, +10% к организации

**Фокус ««Сыновья Химьяра»»**

«Все яфаи - потомки древних химьяритов, которые основали две великие империи до прихода ислама, и поэтому их также называют «Бени Химьяр» или «сыновья Химьяра».»

+10 поддержки войны, нац дух, +10% к атаке и обороне дивизии

**Фокус «По воину с каждой семьи»**

«Указ об обязательном призыве в армию минимум одного мужчины с каждой семьи позволит нам существенно расширить нашу армию.»

Нац дух +2% призывников

**Фокус «Милитаризированное воспитание»**

«Касирийские юноши рано взрослеют. С детства они начинают обучаться владению оружием и верховой езде. Эти традиции позволяют нашей стране, даже не имея полноценной регулярной армии, давать достойный отпор всем нашим противникам.»

Нац дух land\_reinforce\_rate = 0,3, +10% к организации

**Фокус «Расширение личного войска султана»**

«Личное войско султана является единственным регулярным вооружённым формированием в стране. Для обеспечения безопасности нашего государства мы должны расширить численность подчинённых нашему правителю войск.»

Нац дух +3% призывников

**Фокус «Ставка на регулярное войско»**

«Каждый мужчина в нашей стране с детства обучается мастерски управляться с оружием и ездить верхом, но при этом наши воины не обучены даже азам дисциплины. В реалиях современной войны неорганизованное племенное ополчение уже не может противостоять даже самым неопытным регулярным частям.»

ИИ никогда не берёт этот фокус в историческом режиме

Закон «Иррегулярная армия» заменяется на «Расширенный призыв», +30 опыта армии, -15 стабильности

**Фокус «Усовершенствовать тактику»**

«Время неорганизованного племенного ополчения подошло к концу. Формируя профессиональную регулярную армию, мы должны уделять большое внимание развитию тактики её пременения.»

2х бонус 100% к исследованию доктрины

**Фокус «Собственное производство патронов»**

«В соседнем Йемене уже давно существует относительно крупное местное предприятие по производству патронов. Настало время и нам уменьшить зависимость от закупок вооружения за рубежом.»

+2 завода

**Фокус «Племенные союзы»**

«Племена многих наших провинций слишком слабы и не могут поставить нам существенное число воинов. Подтолкнув шейхов этих территорий к заключению межплеменных союзов, мы сможем существенно расширить число призываемых ополченцев, так как племенам будет проще снаряжать и обучать бойцов.»

Фокус доступен, если есть закон на иррегулярную армию

Тултип (оранжевым): «В шаблон дивизий племенного ополчения будет добавлено 2 батальона боевых верблюдов», реальный эффект аналогичен.

**Фокус «Консолидация племён»**

«Усиление контроля над племенными шейхами позволит нам увеличить численность призываемого ополчения.»

Фокус доступен, если есть закон на иррегулярную армию

Тултип (оранжевым): «При созыве племенного ополчения вы будете получать на 2 дивизии больше», реальный эффект аналогичен

**Фокус «Увеличение роли личного войска султана»**

«Хотя использование ополчения позволяет существенно сохранить государственные расходы на оборону, для обеспечения безопасности нашей страны всё же требуется наличие достаточно крупного личного войска султана.»

Фокус доступен, если есть закон на иррегулярную армию

Закон «Иррегулярная армия» заменяется на «Частично регулярная армия»

**Правая ветка**

**Фокус «Торговля с Йеменом»**

«Когда Султанат Касири вытеснил нашу страну с побережья, мы были вынуждены искать новые способы для реализации наших товаров. Это привело нас к сближению с Йеменом, который поддержал нас в стремлении ослабить британское влияние в регионе.»

+500 винтовок, +50 пп

**Фокус «Путь ладана»** #**Incense trade route**

«Испокон веков добыча ладана играет крайне важную роль в экономике Султаната Касири, находящегося на так называемом Пути благовоний. Мы должны стремиться расширить добычу этой ароматической смолы, чтобы попытаться побороть доминирование Султаната Маскат на рынке благовоний.»

Нац дух +0.5 прироста пп, -1% фабрик народного потребления

**Фокус «Сук Сайуна» #Souk**

«Сук Сайуна, торговая часть города, является крупнейшим коммерческим центром нашей страны. Особую важность ему придаёт то, что именно в этом квартале продают холодное и огнестрельное оружие, которое чаще всего является либо трофейным, либо же кустарным. Помимо этого, сук является дешёвым местом проживания для эмигрантов.»

+1 завод в Касири, нац дух +20% прироста населения

**Фокус «Запросить помощь Имама Яхьи»**

«Отношения Йемена с Британией и её протекторатами остаются напряжёнными. Имам Яхья стремится изгнать англичан из Аденского протектората и вряд ли откажется предоставить нам помощь в завоевании пробританского Султаната Куайти.»

Условия: Йемен существует и независим

+10000 менпауэра, +1000 винтовок

**Фокус «Заменить талеры Марии-Терезии»**

«Старые талеры Марии-Терезии до сих пор являются самыми распространёнными монетами в Касири. Настало время чеканки собственных денег.»

+100 пп, +5 стабы

**Фокус «Мир Инграмса»**

«Продолжительный конфликт Касири и Куайти измотал обе страны. Настало время заключить мир и принести долгожданную стабильность в Хадрамаут.»

Фокус нельзя изучить

custom\_effect\_tooltip = TUR\_focus\_autocomplete\_tt (стандартный тултип на изучение фокуса по ивенту)

**Фокус «Подписать консультативный договор»**

«Подписание консультативного договора лишит наше государство автономии, но отказ в подписании и вовсе приведёт только к уничтожению Султаната Касири. В текущей ситуации у нас нет права выбора.»

Нельзя изучить

custom\_effect\_tooltip = TUR\_focus\_autocomplete\_tt (стандартный тултип на изучение фокуса по ивенту)

Эффект-тултип: Британия аннексирует Касири

**Фокус «Возвращение выхода к морю»**

«Война с Куайти продлилась почти 100 лет и сейчас мы наконец можем отпраздновать победу. Покорение нашего главного врага позволит Касири наконец вновь обрести выход к морю и стать значимой силой в регионе.»

Фокус нельзя изучить

Фокус пропускается, если Куайти контролирует территорию Касири.

**Фокус «Объединить Хадрамаут»**

«Долгое время Хадрамаут разрывался на части многочисленными шейхами и султанами. Настало время принести порядок на территорию региона, объединив его под единой властью.»

Будет получен косметик тег HADHRAMAUT, стейты 1170 (Махра) и 944 (Куайти) станут национальными, будет получен варгол на аннексию Махры

**Фокус «Торговые порты Хадрамаута»**

«Благополучие нашей экономики напрямую зависит от развития портов. Нам следует заняться их расширением.»

Условие: контролирует стейты 1170 (Махра) и 944 (Куайти)

Будет добавлено 2 уровня порта в провинции 13618 (стейт 944) и 13624 (стейт 1170). В указанных стейтах будет добавлено +1 инфраструктуры.

**Общая послевоенная ветка**

**Ветка братьев**

**Фокус «Восстание братьев бин-Абдат»**

«В 1924 году, вернувшиеся с Явы братья бин-Абдат захватили власть в городе Эль-Гурфа и его окрестностях, фактически создав независимое государство. Они обнесли город стеной, начали чеканку монет из чистого серебра и поддержали развитие различных отраслей промышленности и ремесла, тайно мечтая освободить весь Хадрамаут от гнёта феодалов и колонизаторов.

Популярность братьев в народе велика. Пример успешного развития Эль-Гурфы может подтолкнуть жителей нашей страны на открытое восстание против султана.» #Al-Ghurfah

Условие: страна независима, Куайти не существует.

-347 менпауэра, -15 стабильности, +55% рев марксизма, рев марксизм станет правящей партией

**Фокус «Всеобщее равенство»**

«Сторонники братьев бин-Абдат отвергают деление населения Хадрамаута на касты. Все люди в нашей стране должны быть равны.»

+20 рев марксизма, нац дух. +0.5 к приросту пп, -10% к времени создания дивизии

**Фокус «Отмена таможенных пошлин»**

«Отмена таможенных пошлин снизит доходы государства в краткосрочной перспективе, но приведёт к росту торгового оборота в стране и, как следствие, повысит благосостояние Хадрамаута.»

Нац дух ресурсы на продажу +5%, +10% рост эффективности производства

**Фокус «Предприятия на Яве»**

«Хотя братья бин-Абдат имеют крайне революционные идеи, близкие к марксизму, необходимое для захвата и развития Эль-Гурфы состояние они заработали, занимаясь бизнесом на острове Ява в Голландской Ост-Индии. Эти предприятия до сих пор находятся в собственности братьев и могут существенно помочь в развитии нашей страны.»

+2 фабрики вне карты

**Общая часть**

**Фокус «Борьба с налётчиками»**

«Порождённая войной нестабильность в Хадрамауте была отличной почвой для разгула бандитизма. Настало время навести порядок на дорогах страны.»

+10 стабильности, +1 ячейка строительства в Куайти

**Фокус «Восстановление экономики Куайти»**

«Экономика бывшего султаната Куайти серьёзно пострадала после захвата его нашими войсками. Мы должны заняться восстановлением хозяйства новых земель.»

Условие: контролирует стейт Куайти

+1 фабрика и +1 инфраструктура в Куайти

**Фокус «Продолжить реформы»**

«Для обеспечения конкурентоспособности нашей страны на мировой арене мы должны поступиться некоторыми нашими традициями и провести реформирование государства.»

Условие: изучен фокус «Усиление централизации»

Будет убран нац дух «Слаборазвитое полуфеодальное государство» (вернее его «уменьшенная» версия, которая давалась в фокусе «Усиление централизации»)

**Фокус «Кустарное производство оружия»**

«Кустарное производство весьма малоэффективно, но при желании кустари могут произвести что угодно.»

+1 завод

**Фокус «Хадрамаутский экспансионизм»**

«В памяти нашего народа до сих пор крепки воспоминания о былых великих завоеваниях правителей объединённого Хадрамауте. Настало время вновь начать экспансию.»

Условие: страна независима

Нац дух -10 к напряжённости нужной для оправдания войны, -30% время оправдания войны

**Фокус «Захватить Аден»**

«Долгое время великий портовый город Аден находился под властью британских колонизаторов. Настало время его освободить.»

Условие: страна независима

Стейты Южный Йемен и Аден станут национальными

**Фокус «Подчинить Йемен»**

«Йемен до сих пор мечтает подчинить всю территорию Хадрамаута, но теперь уже наши армии будут топтать йеменские земли.»

Условие: страна независима

Оба стейта Йемена станут национальными. Если Йемен существует, будет получен варгол на Йемен

**Фокус «Контроль над Наджраном»**

«Очень многие жители Наджрана недовольны правлением ваххабитской Саудовской Аравии. Они с радостью присягнут на верность более близким по культуре хадрами.» # hadhrami

Наджран, Пустыни Наджрана и Тамуд станут национальными.

**Фокус «Захватить Дофар»**

«Земли Дофара всегда были заветной мечтой Хадрамаутских лидеров. Настало время её исполнить.»

Дофар и Северный Дофар станут национальными

**Фокус «Расширить число резервистов»**

«На данный момент наша армия весьма малочисленна, а находящихся в резерве воинов недостаточно. Чтобы в случае войны сформировать достаточно большое войско, нам следует расширить число резервистов.»

Нац дух +2% призывников

**Фокус «Сосредоточиться на внутренней политике»**

«Недавно объединённый под единой властью Хадрамаут пока ещё слишком слаб. Нам следует сконцентрироваться на внутренней политике и не предпринимать никаких попыток расширить свои территории.»

+10 стабильности

**Ветка султана**

**Фокус «Уничтожение Эль-Гурфы» #Al-Ghurfah**

«Захватившие власть в Эль-Гурфе братья бин-Абдат своими антифеодальными популистскими лозунгами угрожают стабильности в нашей стране и нашим духовным скрепам. Мы должны проложить все усилия, чтобы разгромить этот рассадник революционных идей.»

Условие: Куайти не существует

+10% монархизма, -1631 менпауэра, -10 стабильности

**Фокус «Обеспечить лояльность»**

«Лояльность населения султану крайне важна для поддержания стабильности в государстве.»

Нац дух +10 стабильности, +1% призывников

**Фокус «Усилить контроль над шейхами»**

«Племена нашей страны почти не подчиняются центральной власти. Усиление контроля над племенами крайне важно для укрепления нашего государства.»

Нац дух -20% к времени создания дивизии

**Фокус «Экономическое развитие»**

«Процветающая экономика является важнейшим аспектом сохранения стабильности в государстве. Поэтому мы должны уделять огромное внимание развитию хозяйства нашей страны.»

1х бонус +100% к исследованию промки